CENTRI RIVENDITORI LIBRI G.R. EDIZIONI

• **PIEMONTE * Alessandria *** BIT MICRO - Via Mazzini, 108 *** Provincia di Alessandria *** COMPUTER TEMPLE - Via F. Cavallotti, 13 - Valenza * DANY ITALIANA - C.so Manara, 7 - Casale Monferrato * SGE ELETTRONICA - Via Bandello, 19 - Tortona *** Cuneo *** ROSSI COMPUTERS - C.so Nizza, 42 *** Provincia di Cuneo *** PUNTO BIT - C.so Langhe, 26/c - Alba *** Torino *** ABA ELETTRONICA - Via C. Fossati, 5/P * ALEX COMPUTERS E GIOCHI - C.so Francia, 333/4 * COMPUTER HOME - Via San Donato, 46/d * COMPUTING NEWS - Via Marco Polo, 40/e * DE BUG - C.so Vittorio Emanuele, 22 * DESME UNIVERSAL - Via San Secondo, 95 * IL COMPUTER - Via N. Fabrizi, 126 * MAGGIANI e BARILE - C.so Unione Sovietica, 381 *MARCHISIO - Via Polezzo, 6 * MICRONTEL - Via C. Duca Degli Abruzzi, 28 * PLAY GAMES SHOP - Via Carlo Alberto, 39/E * RADIO TV MIRAFIORI - C.so Unione Sovietica, 381 * ZANABONI - C.so Vittorio Emenuele, 41 *** Provincia di Torino *** DIAM INFORMATICA - C.so Francia, 146 B - Rivoli * EUREX - C.so Indipendenza, 5 - Rivarolo C.SE * PAUL E CHICO - Via V. Emauele, 25 - Chieri

• **LOMBARDIA * Bergamo *** TINTORI ENRICO & C. - Via Broseta, 1 *** Provincia di Bergamo *** AB INFORMATICA - Via Statale Cremasca, 66 - Urgnano * COMPUTER POINT - Via Lantieri, 52 - Sarnico * COMPUTER SHOP - Via V. Veneto, 9 - Capriate * SOFTSHOP IDIGER - Via Garzoneri, 6 - Treviglio *** Brescia *** COMPUTER CENTER - Via Cipro, 62 * MASTER INFORMATICA - Via F.lli Ugoni, 10 B * VIGASIO - C.so Zanardelli, 3 *** Provincia di Brescia *** INFOCAM - Via Provinciale, 3 - Gratacasole Pisogne * CO-RE SOC. COOP. ARL - Via XXV Aprile, 136 - Flero * MEGABYTE - P.zza Maluezzi, 14 - Desenzano del Garda *** Como *** IL COMPUTER - Via Indipendenza, 40 *** Provincia di Como *** CIMA ELETTRONICA - Via L. Da Vinci, 7 - Lecco * DATA FOUND - Via A. Volta, 4 - Erba * ELTRON GROS - Via L. Da Vinci, 54 - Barzanò * FUMAGALLI - Via Cairoli, 48 - Lecco * RIGHI ELETTRONICA - Via G. Leopardi, 26 - Olgiate Comasco *** Cremona *** PRISMA - Via Buoso da Dovara, 8 *** Provincia di Cremona *** EL COM - Via Libero Comune, 15 - Crema * EUROELETTRONICA - Via XX Settembre, 92/A - Crema *** Mantova *** IL COMPUTER - Via Galleria Ferri, 7 *** Provincia di Mantova *** CLICK-ON COMPUTER - S.S Goitese 168 - Goito *** Milano *** AL RISPARMIO - V.le Monza * BCS - Via Montegani, 11 * BRAHA ALBERTO - Via Pier Capponi, 5 * COMPUTER CASH - V.le Bligny 41 - E.D.S. - C.so Porta Ticinese, 4 - E.S.C. - Via Scagna 7 * FLOPPERIA - V.le Monte Nero, 31 * GHEDINI - P.le Gorini, 10 * LOGITEK - Via Golgi, 60 * MACTRONIICS DATA SYSTEMS - V.le Jenner, 40/A * NEWEL - Via Mac Mahon, 75 * RIVOLA - Via Vitruvio, 43 * SUPERGAMES - Via Vitruvio, 38 *** Provincia di Milano *** CASA DELLA MUSICA - Via Indipendenza, 21 - Cologno Monzese * CENTRO COMPUTER DI PANDOLFI - Via Corridoni, 18 - Lengnano * CONTROL SYSTEM - Via Canazza, 68 - Legnano * ESSEGIEMME SISTEMI - Via De Amicis, 24 - Rho * HS - Via Carlo Goldoni, 18 - Cologno Monzese * IL COMPUTER SERVICE SHOP - Via Padana Superiore, 197 - Vimodrone * IL CURSORE - Via Cavour, 35 - Novate Milanese *TECNOLUX - Via P. Nenni - Bernate Ticino *** Pavia *** LIBRERIA DEL CORSO - C.so Cavour, 51 *** Provincia di Sondrio *** FOTONOVA - Via Valeriana, 1 - S. Pietro Berbenno *** Varese *** IL CENTRO ELETTRONICO - Via Morazzone, 2 * SUPERGAMES - Via Carrobbio, 13 *** Provincia di Varese *** BUSTO BIT - Via Gaviniana, 17 - Busto Arsizio * JAC - Via Matteotti, 38 - Sesto Calende * TOPWARE DI GALLO T. & C - Via Gaviniana, 17 - Busto Arsizio

• **VENETO * Belluno *** UP TO DATE - Via Vittorio Veneto, 43 *** Padova *** ARDE - Via Magenta, 8/A * BIT SHOP - Via Cairoli, 11 * COMPUMANIA - Via Tiso Camposampiero, 37 *** Provincia di Padova *** COMPUTER SERVICE - Via Borgo Treviso, 150 - Cittadella *** Treviso *** BIT 2000 - Via B. D'Adda, 14 *** Provincia di Treviso *** DE MARIN COMPUTER - Via Matteotti, 142 - Conegliano * SIDESTREET - Via S. D'Acquisto, 8 - Montebelluna *** Provincia di Venezia *** REBEL - Via F. Crispi, 10 - San Donà di Piave * TREKILOWATT - Via Felisati, 10 - Mestre *** Verona *** CASA DELLA RADIO - Via Cairoli,10 *** Provincia di Verona *** CASTAGNETI - Via Strò, 19 - Caldiero * VICENZA * COMPUTER B. COSTO - Via del Costo, 34 * ELETTRONICA BISELLO - V.le Trieste, 431 *** Provincia di Vicenza *** COMPUTER B. COSTO di ROSSI C. - Via del Costo, 34 Thiene

• **FRIULI VENEZIA GIULIA * Trieste *** COMPUTER SHOP - Via P. Reti, 6 * COMPUTIGI - Via XX Settembre, 51 * TECNODELTA - Via Nordio, 9 *** Udine *** MOFERT - V.le Europa Unita, 41

• **LIGURIA * Genova *** ABM COMPUTER - P.zza De Ferrari 24 Rosso * COOPERATIVA LIBRARIA UNIVERSITARIA - P.zza S. Sabina, 2 *** Provincia di Imperia *** CASELLA - Via Della Stazione, 1/D - Ventimiglia

• **EMILIA ROMAGNA * Provincia di Bologna *** ARCHIMEDE SISTEMI - Via Emilia, 124 - S. Lazzaro di Savena * SPE ELETTRONICA INFORMATICA - Via di Mezzo Ponente, 383/a - Crevalcore *** Ferrara *** BUSINESS POINT - Via Carlo Mayer, 85 * GIO PLASTIK - Via S. Romano, 90 * MAZZACURATI - Via Cavour, 186 * SOFT GALLERY - Via Mortara, 30/A *** Forlì *** MALPEZZI S. - Via Campo di Marte, 122 *** Provincia di Forlì *** TOP BIT - Via Veneto, 12 - Forlimpopoli *** Modena *** COOP. LIBRERIA RINASCITA - Via Orsa Maggiore, 20 - P.zza Matteotti, 20 * VIDEO VAL WILLY COMPUTERS - Via Canaletto, 223 *** Piacenza *** COMPUTERLINE Via G. Carducci, 4 * DELTA COMPUTER - Via Martiri Della Resistenza, 15/6 *** Reggio Emilia *** COMPUTERLINE - Via San Rocco,10/C * LIBRERIA RINASCITA - Via F. Crispi, 3

• **TOSCANA * Firenze *** ELETTRONICA CENTOSTELLE - Via Centostelle, 5/A-B * HELP COMPUTER - Via degli Artisti, 15/A * TELEINFORMATICA TOSCANA - Via Bronzino, 36 *** Provincia di Firenze *** WAR GAMES - Via R. Sanzio 126/A - Empoli *** Grosseto *** COMPUTER SERVICE di BALOCCHI - Via dell'unione, 7 *** Livorno *** ETA BETA - Via San Francesco, 30 *** Pisa *** ELECTRONIC SERVICE - Via della Vecchia Tramvia,10 * FUTURA - Via L. Cambini, 19 * TONI HI FI - Via Carducci ang. Canto Nicchi *** Provincia di Lucca *** IL COMPUTER di VECOLI LINA - V.le Colombo, 216 - Lido di Camaiore *** Pistoia *** ELECTRONIC SHOP - Via della Madonna, 49

• **LAZIO * Roma *** A. L. A - Via Cavour , 239 * ASSISTANCE - Via Macchiavelli, 58 * ARICO' GIOVANNI - Via Magna Grecia, 71 * BIG BYTE - Via D. Pieralice, 35 * CAPORALE + SABATINI - Via Tiburtina 545 * CARTOTIB - Via Tiburtina 614/D * CHOPIN - Via Chopin 29 * CINE FOTO FRANK - Via dei Mille, 26 * COMPUSHOP - Via Nomentana, 265 * COMPUTEL - Via E. ROLLI, 33 * COMPUTERLINE - Via M. Colonna 10/12/14 * EASYDATA - Via Omodeo, 31/D * ELETTRODOMESTICI MELONI - Via Acquaroni, 139 * FOTOFLASH - Via Collatina, 84/A * FOTOFLASH di R. RICCIOLI - P.le Prenestino, 8 * LIBRERIA A. MICOZZI - Via G. Ferrari, 39/41 * METRO IMPORT - Via Donatello, 37 * PIX COMPUTER - Via D'Ovidio, 6/C * RCE - P.zza dei Gerani, 40 * SISCOM - Stazione Termini * ST. G. E. D. A. - P.zza dei Consoli * TELESOUND - Via Malatesta, 89 * TRON - Largo Forano, 7 *** Provincia di Roma *** A.V.C. SHOP SERVICE - Via Empolitana, 134 - Tivoli * BIT HOUSE - Via Kennedy, 100 - Monterotondo * ELETTROMERCATO 2000 - Via E. Imbastari, 20/26 - Genzano * FOGGIA MOBILI -V.le Salvo D'Acquisto, 16 * GOLDEN COMPUTERS - Via Dante Alighieri, 60 - Pomezia * MANUALI MAURO e CO. - Via Massa S. Giuliano, 252 - Castelverde Lunghezza * MRS - Via L. Manara, 5 - Frascati * PAOLINI - Via F. Paolini, 94 - Osatia Lido Roma

• **CALABRIA * Cosenza *** SIERANGELO COMPUTER - Via N. Parisio, 25 *** Provincia di Cosenza *** ALFA COMPUTER - Via Nazionale 341/a - Corigliano Scalo * COMPUTER HOUSE - Via Bologna (L.go Ospedale) - Crotone * F. LLI RIOLLO - Via Venezia, 1/7 - Crotone

• **SICILIA * Catania *** AZETA Via Canfora, 140

TUTORIAL INTERATTIVO PER MUSIC-X

Questo Tutorial deve essere utilizzato insieme a MUSIC-X, prodotto dalla MicroIllusions e, distribuito in Italia dalla Soundware. Il Tutorial è la fusione di tre elementi diversi, quali il registratore degli eventi, la sua interfaccia-utente, e gli esempi relativi alle funzioni degli Strumenti e dei Menù del MUSIC-X.

Durante la visione della registrazione di un evento, si ha l'impressione che un fantasma sia alla consolle del computer, cliccando e muovendo il puntatore.

In realtà questo "fantasma" è la registrazione delle azioni che l' autore degli esempi ha fatto su MUSIC-X, e che il Tutorial ritrasmette attraverso l'interfaccia- utente.

Quindi, se per esempio vogliamo capire il funzionamento dell' opzione RECORD nel Menù SEQUENCER, dobbiamo portare il puntatore sulla Barra dei Menù e, tenendo premuto il pulsante DESTRO del mouse, posizionarlo su RECORD; la registrazione dell'evento assegnato a questo comando mostrerà, passando nello schermo reale del MUSIC-X, la funzione RECORD.

La stessa operazione è naturalmente eseguibile per tutte le altre funzioni, che comprendono i Menù e le relative opzioni.

Le lezioni sono state sviluppate in modo semplice e conciso, perchè non si perdessero le proprietà interattive che sono, secondo noi, alla base del successo del programma, dando inoltre la possibilità di intervenire durante o alla fine delle registrazioni, per provare in pratica le funzioni che ci interessano.

COME FUNZIONA

Il processo base del tutorial è costitutito da una serie di eventi, basati sulla registrazione dei movimenti del mouse avvenuti con entrambi i programmi (MUSIC-X_TUTORIAL e MUSIC-X) caricati in memoria.

Perciò, se al momento in cui il Tutorial viene "lanciato",il MUSIC-X non è presente in memoria, la riproduzione degli eventi non ha più senso, in quanto il mouse ,andando a cliccare su di uno schermo che non ha le stesse proprietà di quello del MUSIC-X, non può ricreare le reazioni necessarie per generare le funzioni interessate.

PROCEDURA DI AVVIO

Reinizializzate il sistema, premendo contemporaneamente i tasti <CTRL> <AMIGA-Destro> <AMIGA-Sinistro o Logo Commodore>.

Inserite nel drive interno (DF0:) il dischetto

MUSIC-X_TUTORIAL;
portate il puntatore sull'angolo superiore sinistro dello schermo di presentazione del Tutorial ed effettuate un click con il pulsante sinistro del mouse; quando apparirà sullo schermo del Workbench l'icona "Music-X_Tutorial", caricate il Tutorial,portando il puntatore sull'icona "MusicPlay"all'interno della finestra ed effettuando un doppio click (premete due volte,in rapida successione, il pulsante SINISTRO del mouse).
Riportate lo schermo del Workbench in primo piano,utilizzando gli appositi gadget (Gadgets di posizionamento dello schermo).

Togliete il dischetto MUSIC-X_Tutorial ed inserite nel drive il dischetto MUSIC-X; caricate il programma portando il puntatore sull'icona "Music-X" all'interno della finestra ed effettuando un doppio click.

Se possedete un secondo drive mettete in quest'ultimo il MUSIC-X e in quello interno il MUSIC-X_TUTORIAL.

Poichè le lezioni sono state sviluppate utilizzando una Performance precedentemente registrata, come prima cosa dovrete caricare questa Performance; quando apparirà lo schermo principale del MUSIC_X, portate il puntatore sulla "barra dei Menù" nella parte alta dello schermo e, tenendo premuto il pulsante DESTRO del mouse, spostatelo sul Menù File e quindi sull'opzione LOAD PERFORMANCE; rilasciate il pulsante del mouse: apparirà la finestra per il caricamento dei files. Portate il puntatore sul Gadget <DF0:> ed effettuate un click con il pulsante SINISTRO del mouse; caricate la Performance "TUT.Performance".

Chiudete lo Schermo del Workbench, portando il puntatore sul Menù Options e spostandolo, tenendo premuto il pulsante destro del mouse, sull'opzione Workbench; rilasciate il pulsante del mouse.

Riportate lo schermo del TUTORIAL in primo piano, utilizzando gli appositi gadget (Gadgets di posizionamento dello schermo) ed attivatelo, portando il puntatore su un punto qualsiasi dello schermo e premendo il pulsante sinistro del mouse.

A questo punto selezionate la lezione che vi interessa.
Portate il puntatore sulla Barra Dei Menù nella parte alta dello schermo del Tutorial e, tenendo premuto il pulsante DESTRO del mouse, spostatelo sull'Opzione del Menù da selezionare. Lasciate il pulsante del mouse e la lezione partirà automaticamente.
La lezione inizia nel momento in cui il puntatore si sposta sull'angolo superiore sinistro dello schermo, e termina quando, tornato sullo schermo del Tutorial, il puntatore è nuovamente sotto il vostro controllo.

PASSARE DI SCHERMO IN SCHERMO

Una delle proprietà fondamentali del tutorial è l'interattività delle lezioni, create in modo tale che alla fine di ognuna di queste, sia possibile per l'utente riprovare direttamente sullo schermo di MUSIC-X i concetti appresi sulla

funzione desiderata.

Per fare ciò è sufficiente, agendo sui Gadgets di Posizionamento, portare in primo piano lo schermo MUSIC-X, spostare il puntatore in un punto qualsiasi di esso, ed effettuare un click con il pulsante SINISTRO del mouse.
L'attivazione si nota con un cambiamento negli attributi della finestra.

Per tornare poi allo schermo del Tutorial e vedere un'altra lezione, sarà necessario agire nuovamente sui Gadget di Posizionamento.
Utilizzando i Gadgets di posizionamento dello schermo, potrete quindi passare da uno schermo all'altro, interagendo così con entrambi i programmi.

INTERROMPERE UNA LEZIONE

Il tutorial è stato concepito per permettere di intervenire nella lezione. Interrompendo e sperimentantando le funzioni illustrate dal Tutorial, senza attendere la fine della registrazione, si ha la possibilità di concludere lezioni da soli.

Per interrompere una qualsiasi lezione è sufficente premere contemporaneamente i tasti <CTRL> e <C>. Il puntatore, dopo aver portato a termine l'azione in corso, si fermerà e tornerà sotto il vostro controllo.

E' l'interruzione delle lezioni e soprattutto il momento in cui vengono interrotte che rende ancora più interattivo il tutorial, perchè con un pò di pratica potrete, trovando il momento giusto di intervenire, sfruttare ogni funzione del MUSIC-X che il Tutorial ha impostato per voi.

CAPIRE GLI ESEMPI

Il Tutorial "lavora" direttamente sullo schermo del MUSIC-X.
Seleziona l'opzione precedentemente richiesta e, utizzando i parametri memorizzati, ripropone in tempo reale le azioni registrate.
Per capire, seguendo gli esempi, che tipo di azione è stata eseguita, basterà tenere presenti questi esempi:
Per usare i Controlli Di Trasporto,è necessario premere il tasto sinistro del mouse con il puntatore posizionato sul Pulsante di

Controllo stesso.
Per attivare o disattivare una sequenza è necessario effettuare un click con il mouse sulla sequenza stessa.
Per selezionare un'opzione da Menù bisogna portare il puntatore sulla Barra dei Menù e, tenendo premuto il pulsante DESTRO del mouse,spostarlo sull'opzione desiderata, evidenziandola;quindi lasciare il pulsante.
Questi esempi sono applicabili all'uso specifico di ogni Pulsante, di ogni Menù e relative Opzioni.

AVVERTIMENTI, MESSAGGI DI ERRORE E PROCEDURE DI RECUPERO

Problemi di memoria:
512k di memoria non sono sufficenti per l'utilizzo di MUSIC-X.
Per il perfetto funzionamento del MUSIC-X_TUTORIAL il sistema ideale e' quello con con 1Mega e due drive.

Il puntatore non va in posizione di Default all'inizio della lezione o si muove irrazionalmente.

Nel disco originale il settaggio delle Preferences e' gia' in posizione ottimale, ma qualcuno potrebbe averle cambiate.

Questo spiacevole incoveniente è risolvibile cambiando nelle PREFERENCES la velocita' del MOUSE (massima velocita'), o il numero delle colonne del testo (Text 80).

GLI AUTORI:

ELISABETTA BRIZZI nata 28 anni fa a Firenze.
Da diversi anni produce immagini elettroniche in diversi settori audiovisivi.
Esperta nelle forme di elaborazione visive e nello studio delle diverse correnti grafiche,collabora alla realizzazione di "Micro Clips" e al coordinamento di workshops e installazioni di videografica.

FRANCO 'FYLFOYT' FALSINI nato 41 anni fa a Firenze.
Ha studiato elettronica negli Stati Uniti dove ha vissuto per molto tempo.
Ha iniziato studiando ed applicando gli sviluppi del computer nel campo della musica, per poi diventare programmatore a tempo pieno, dopo la grande scoperta (sono parole sue) del linguaggio macchina (assembler), che lui considera una filosofia di vita.
Si interessa di robotica e simulazioni e i suoi concetti sono tendenti alla creazione di Micro Programmi, capaci di intereagire fra di loro per la creazione di un unico Expert System.

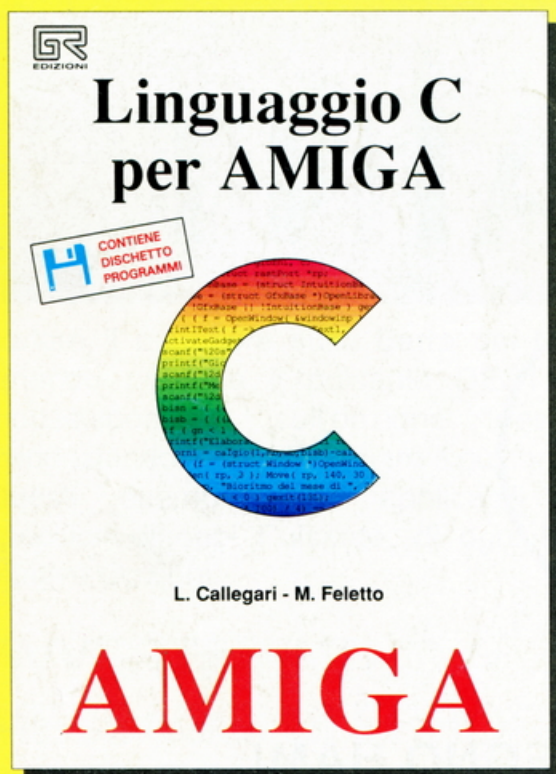
Un ringraziamento speciale va al Live Act "SPACE BANDITS", che ha utilizzato il programma Music-X per le produzioni dal vivo e discografiche.
Di questo gruppo sta per uscire il disco "Italo-Paradise Trax 1", dopo che diverse loro incisioni, realizzate sincronizzando il programma ad un multitraccia, avevano suscitato un certo interesse nell' ambiente della musica House inglese ed americana.
Un grazie dunque a Tricky Ricky e Giacomo Brunetti per l'aiuto datoci nell'apprendimento del Music-X.

Music-X è un prodotto Microillusion.
Importato e distribuito in Italia da:

Soundware
Via Mazzini 12
21020 Casciago (VA)
Tel. 0332 - 228050

Conosci il C?

Se stai cercando un testo non solo da leggere per apprendere in modo comprensibile questo linguaggio, ma anche da consultare quale pratica e completa guida di riferimento riguardante l'uso delle librerie di Amiga, ecco il libro che fa per te

Linguaggio C per AMIGA

Nel mondo del linguaggio C vi sono poche pubblicazioni che si occupano esclusivamente di Amiga. Come se questo svantaggio non bastasse a demoralizzare l'utente intenzionato a sviluppare software per il proprio Amiga, vi è l'inconveniente di trovare testi malamente tradotti che durante l'apprendimento costringono ad uno sforzo mentale notevole per superare sia gli ostacoli concettuali propri del linguaggio, sia le incongruenze inserite a posteriori dal "traduttore". La mancanza di informazione chiara in merito al C ha contribuito a portare l'utente allo stato confusionale, con conseguente avversione nei confronti di un linguaggio ritenuto incomprensibile, ma che risulterebbe semplice se spiegato in modo chiaro.
Uno dei tanti pregi di **Linguaggio C per Amiga** è di essere stato scritto da italiani per il pubblico italiano. Si pone l'obiettivo di insegnare in modo chiaro il linguaggio C ai principianti programmatori di Amiga, inoltre si propone a chi, pur conoscendo il C, necessita di una guida pratica di riferimento da consultare per ottenere informazioni esaurienti in merito alle varie funzioni delle principali librerie di Amiga: Exec, Graphics, Diskfont, Layers, Intuition e DOS, aggiornate alla V 1.3 del Sistema Operativo.
I numerosi esempi contenuti nel libro, raccolti nel disco accluso, sono compatibili con i compilatori Lattice C 5.02 e Aztec C 3.6a, gli unici disponibili per Amiga.
I programmi presentati sono stati pensati e realizzati al fine di fornire esempi di routines già pronte per essere utilizzate nei propri programmi.

ISBN 88-85201-00-8

Davvero un libro da consumare!

Richiedilo nei negozi Commodore Point, troverai i loro indirizzi nella pagina "Centri Rivenditori Libri G.R. Edizioni"